

令和4年度あきびネット奨学金採択結果について

順番	申請者氏名・団体名	学年 (専攻)	活動名と概要
1	金田 麻梨香 (カネタ マリカ)	大学院 2年生	秋田市まちづくり芸術祭の実施
	秋田市まちづくり芸術祭 実行委員会		学生が企画・運営する「芸術祭」を開催し、アートによる秋田市中心市街地の活性化を図る。
2	三浦 紗希 (ミウラ サキ)	大学院 2年生	反射材を活用した服づくりプロジェクト
	御用聞きのみ		「地域住民が抱える問題をつながりを通じて改善・解決していく社会介入型リサーチ兼プロジェクト」の一環として、秋美生による服づくりを通じた地域とのつながり形成を図る。
3	河北 真 (カワキタ マコト)	学部4年生 (ものづくり デザイン)	後藤夏希・河北真二人展
	後藤夏希・河北真二人展		ガラス・染色の二素材による展示会を開催し、鑑賞者と交流する場を設け、作品や人との関わり、考え方を学ぶ。
4	中川 舞 (ナカガワ マイ)	学部4年生 (ものづくり デザイン)	Akita Creators Film Project
	瀧谷夏実、長谷川由美、真鍋萌		大学生活を通して秋田で出会った様々なクリエイターを題材としたドキュメント映像を制作し、上映会を開催するとともに、秋田のクリエイターと秋美の後輩たちとの繋がりをつくる。
5	佐藤 茜 (サトウ アカネ)	学部4年生 (景観デザイン)	まちなか「遊び」プロジェクト
	-		秋田市の仲小路商店街を舞台に、新しい遊びを考案し、「まち」を知ることを目的に、その遊びを軸としたイベントを実施する。
6	高崎 結子 (タカサキ ユイコ)	学部1年生	Aクラス展示有志の会
	Aクラス展示有志の会		全国各地から集まった学生(1年生)が、「はじめての出会い」をテーマに作品を制作し、新屋NINOで展示を行う。